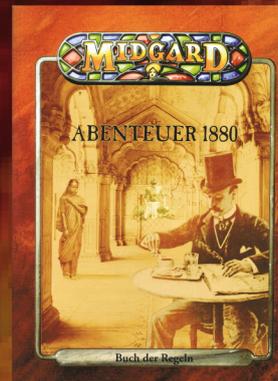


Die Zeit der Großen Abenteuer wird wieder lebendig!

„Die einzige Pflicht, die wir der Geschichte gegenüber haben, ist die, sie umzuschreiben.“ (Oscar Wilde)

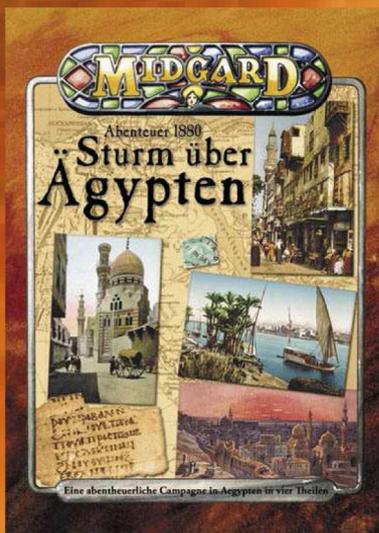
Der Klassiker zum Rollenspiel im ausgehenden 19. Jahrhundert ist wieder da – in neuem Gewand und mit überarbeiteten Regeln!

ABENTEUER 1880 ist ein eigenständiges Rollenspiel auf der Grundlage des erprobten MIDGARD-Regelsystems.



Jetzt neu:

*„Ich will nun ausführlich von Ägypten erzählen, weil es mehr wunderbare Dinge und erstaunliche Werke enthält, als alle anderen Länder.“
(aus *Historien*, Buch II von Herodot)*



Ägypten im Sommer 1882: In angespannter politischer Situation müssen die Abenteurer in Alexandria einen geheimnisvollen Papyrus finden. Doch dies ist erst der Anfang einer aufregenden Geschichte, die sie durch fast ganz Ägypten führen und auf die Spur eines der größten Mythen der modernen Ägyptologie setzen wird ...

Zeitgenössische Reiseberichte und über 100 Bilder, Zeichnungen und Pläne sowie die Postkarte Ägyptens von Sabine Weiss vermitteln auf einzigartige Weise die Atmosphäre des faszinierenden Landes am Nil.

www.midgard-1880.de
erhältlich bei www.branwensbasar.de