

# ABENTEUER 1880

Figur \_\_\_\_\_ Nationalität \_\_\_\_\_  
Typ \_\_\_\_\_ Spieler/in \_\_\_\_\_

St	Gs	Gw	Ko	In	mT	SchB
Au	pA	Sb	Wk	pB	SG	B

Ruhm: \_\_\_\_\_ Ruch: \_\_\_\_\_ Einkommen: \_\_\_\_\_

## Die Sinne

Sehen »+8«      Hören »+8«      Riechen »+8«  
Schmecken »+8«      Tasten »+8«      Sechster Sinn

**Sprache**      Sprechen    Schreiben      **Sprache**      Sprechen    Schreiben


Alter \_\_\_\_\_ Größe \_\_\_\_\_  
Geschlecht \_\_\_\_\_ Gewicht \_\_\_\_\_  
Besondere Merkmale \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Lebenspunkte \_\_\_\_\_

Ausdauerpunkte \_\_\_\_\_

Geistige Ausdauer \_\_\_\_\_

**Waffe**      Wert      Schaden      Reichweite      PP

Dolch »+4«

Keule »+4«

Pistole »+4«      20/50/100 m

Raufen

Schrotflinte »+4«      10/25/100 m

waffenl. Kampf »+4«

Werfen »+4«      10/20/30 m

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Abwehr + \_\_\_\_\_      Ausweichen + \_\_\_\_\_      Resistenz + \_\_\_\_\_

**Fertigkeit**      Wert      PP

Allgemeinbildung »+3«

Archivwesen »+3«

Beredsamkeit »+3«

Beschatten »+3«

Boot steuern »+3«

Einbrechen »+0«

Gespann fahren »+3«

Handwerk »+5«

Kampftaktik »+5«

Klettern »+8«

Körperbeherrschung »+5«

Menschenkenntnis »+3«

Meucheln »+0/6«

Reiten »+5«

Schleichen »+3«

Schwimmen »+3«

Springen »+8«

Spurensuche »+0«

Suchen »+3«

Tanzen »+8«

**Fertigkeit**      Wert      PP

Tarnen »+3«

Überleben »+5«

Verbergen »+3«

Verführen »+3«

Verhören »+3«

Verkleiden »+5«

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Fertigkeit**      Wert      PP

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_