

Figur: _____
 Nationalität: _____
 Typ: _____
 Spieler/in: _____
 Titel: _____
 Name: _____

Alter: _____ Größe: _____
 Geschlecht: _____ Gewicht: _____

Einkommen: _____

Die Sinne:

Sehen »+8« _____ Schmecken »+8« _____
 Hören »+8« _____ Tasten »+8« _____
 Riechen »+8« _____ Sechster Sinn: _____

St	G _s	G _w	K _o
J _n	m _T	Au	p _A
S _b	W _k	S _G	B
p _B	Sch _B		

Ruhm: _____

Ruch: _____

Talente

Allgemeinbildung »+3«
 Archivwesen »+3«
 Beredsamkeit »+3«
 Beschatten »+3«
 Boot steuern »+3«
 Einbrechen »+0«
 Gespann fahren »+3«
 Handwerk »+5«
 Kampftaktik »+5«
 Klettern »+8«
 Körperbeherrschung »+5«
 Menschenkenntnis »+3«
 Meucheln »+0/6«
 Reiten »+5«
 Schleichen »+3«
 Schwimmen »+3«
 Springen »+8«
 Spurensuche »+0«
 Suchen »+3«
 Tanzen »+8«
 Tarnen »+3«
 Überleben »+5«
 Verbergen »+3«

Wert / PP

Verführen »+3«
 Verhören »+3«
 Verkleiden »+5«

Wert / PP

Wert / PP

Dampfmaschinen II.

Durchschnitt

Sprache

Sprechen Schreiben

Waffe

Raufen
 waffenl. Kampf »+4«
 Werfen »+4«
 Pistole »+4«
 Schrotflinte »+4«

Wert Schaden Reichweite PP

Abwehr + Ausweichen + Resistenz +