



## Waagrecht:

- 3     Teuerster Ausrüstungsgegenstand im Grundregelwerk.
- 10    Ingenieur des Jason-Bundes (Nachname).
- 12    Durch sie erhält ein Abenteurer auch ohne Abenteuer Praxispunkte.
- 13    Fliegender Dinosaurier im Regelwerk.
- 15    Erste im Regelwerk erwähnte Beispielfigur (Vorname).
- 17    Im Beispiel für komplexe Fertigungsanwendung ersetzt diese Fertigkeit die Astronomie.
- 18    Er hat Albträume von kunstfertigen Ratten (Vor- und Nachname).
- 19    Fertigkeit zur Verteidigung gegen geistige Angriffe.

## Senkrecht:

- 1     Mit dieser Fertigkeit kann man einen Kontrollbereich durchqueren.
- 2     Dieser Abenteurerartyp erhält bei der Erschaffung die Fertigkeit *Radfahren* für 1 Lernpunkt.
- 3     Mit dieser Fertigkeit kann man Stimmen nachahmen.
- 4     Mit der Neuauflage neu eingeführter Abenteurerartyp.
- 5     Dieser Abenteurerartyp erhält bei der Erschaffung die Fertigkeit *Okkultismus* für 1 Lernpunkt.
- 6     Mit dieser Handlung verdoppelt man kurzfristig die Bewegungsweite.
- 7     Dieses Tier wird laut Regelwerk stärker und gefährlicher, je länger es ist.
- 8     Diese Fertigkeit hilft beim Erlernen von Fremdsprachen.
- 9     Dieses Tier aus dem Regelwerk hat 5W6+6 Lebenspunkte.
- 11    (Fiktiver) Autor des *Compendiums* (Titel und Nachname).
- 14    Im Regelwerk findet sich eine Einladung zu einem seiner Vorträge (Nachname).
- 16    Laut Regelwerk Nachname der Frau auf dem Bild auf Seite 75 unten.